

## ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN BAJU DAN MUKENA BERBASIS *WEB* DI *LKP LAILA COLLECTION* PADANG

ARHAM FAUZAN , AGUS SUTARDJO, HARRY SETYA HADI

arhamfauzan666@gmail.com

Manajemen Informatika, Universitas Ekasakti Padang

---

### Informasi Artikel

Diterima : 23-05-2023

Direview : 19-06-2023

Disetujui : 24-07-2023

---

### Kata Kunci

Sistem Informasi, LKP Laila Collection, SDLC, UML, PHP, SQL

---

### Abstrak

Sistem penjualan merupakan suatu hal yang sangat penting pada perusahaan yang bergerak di bidang jasa penjualan baju dan mukena. . LKP Laila Collection belum memiliki sistem yang dapat mencakup kegiatan penjualan secara menyeluruh, karena dalam proses pencatatan dan pengolahan data penjualan baju dan mukena masih dikerjakan menggunakan catatan dalam sebuah buku sebagai media yang digunakan dan tentunya masih besar kemungkinan terjadinya human error, sehingga diperlukan perancangan sistem informasi penjualan baju dan mukena yang efektif dan efisien. Penelitian ini menggunakan metode pengembangan sistem SDLC serta pemodelan sistem dengan menggunakan UML (*Unified Modelling Language*) untuk menggambarkan secara visualisasi, yang selanjutnya diimplementasikan dengan bahasa pemrograman *Hypertext Preprocessor (PHP)* dengan basis data *MySQL* sebagai *database* yang digunakan. Dengan adanya perancangan sistem informasi penjualan baju dan mukena ini, diharapkan dapat mempermudah pelanggan dalam kegiatan transaksi dan bagian administrasi serta manajerial dalam menghasilkan laporan penjualan yang akurat, sehingga menciptakan kinerja yang efektif dan efisien.

---

### Keywords

Information System, LKP Laila Collection, SDLC, UML, PHP, SQL

---

### Abstract

*Sales and purchase data processing is the main activity conducted at LKP Laila Collection. On a running system makes service to consumers is less than optimal, therefore employees must take notes sales and purchase data, the difficulty of knowing inventory, the slow preparation of the report because it is not yet computerized, and the warehouse department, difficulties in collecting data on incoming and outgoing goods. The purpose of this research is to build a sales information system. This research design is descriptive. Computer, data collection methods used are primary and secondary data, system development methods used SDLC with system design tools. The software used for making the design of this information system is PHP with the Black Box database. The information system is made in order to make it easier to process sales and purchase data starting from selling services to consumers and purchasing goods to suppliers, can quickly and accurately process sales and purchase reports because all data has been stored in database form, and produces the expected information.*

## A. Pendahuluan

LKP Laila *Collection* adalah salah satu perusahaan yang bergerak dibidang sdistributor. LKP Laila *Collection* ini didirikan dan sekaligus peresmiannya pada tanggal 27 Januari 2014 kota padang. LKP Laila *Collection* merupakan salah satu *Penjualan Pakaian* yang sistem penjualannya masih manualisasi dari pembuatan nota penjualannya, laporan penjualan harian, laporan penjualan perbulan, menghitung stok data masuk dan keluar, serta menghitung pemasukan keuangan dan pengeluaran modal. Karena proses jual beli pada LKP Laila *Collection* yang mana masih menggunakan cara manual, membuat pelayanan yang kurang objektif dan efisien.

Sebagai upaya mengatasi persaingan yang ada maka LKP Laila *Collection* perlu mempertimbangkan penggunaan berbagai faktor yang mengarahkan agar produk yang dipasarkan dapat diorientasikan agar sesuai dengan kebutuhan pelanggan dan menciptakan kepuasan bagi para pelanggan untuk mengantisipasi persaingan yang ada. Disini penulis menemukan suatu masalah dalam penginputan data penjualan dan pembelian yang belum terkomputerisasi sehingga penginputan data penjualan dan pembelian dalam penginputan data belum berjalan dengan baik dan cepat. Sering kali terjadi kesalahan-kesalahan dalam melakukan proses-proses pengolahan data transaksi penjualan. Sering terjadi kesalahan pencatatan data pelanggan, data penjualan dan pembelian dan proses pembuatan laporan pun masih berantakan [1].

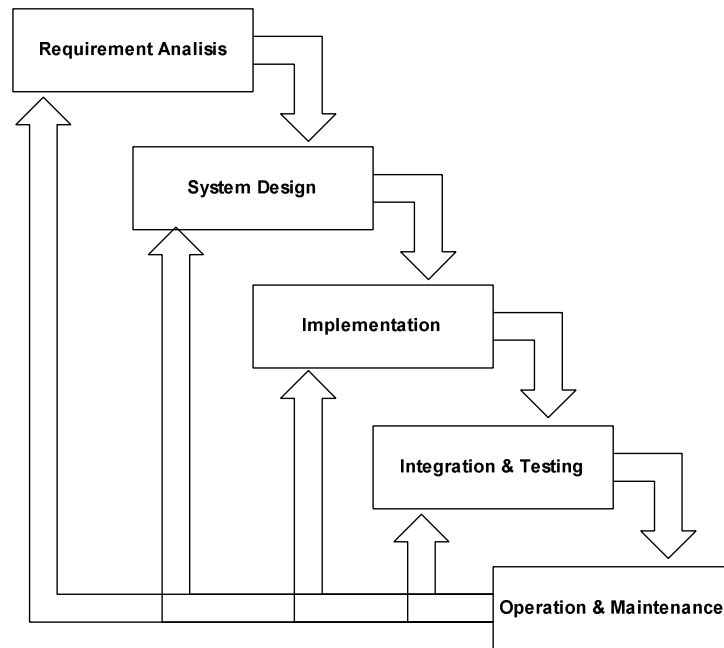
Pemilik toko ingin menciptakan atmosfer yang berbeda dengan toko lain yang menjadi pesaingnya, oleh karena itu LKP Laila *Collection* juga ingin menciptakan strategi yang memadai untuk penjualan dan pembeliannya pada konsumennya. Pelayanan dan komunikasi dengan konsumen cukup diperhatikan oleh pemilik LKP Laila *Collection* ini. Semua hal ini menunjukkan bahwa toko ini menginginkan terciptanya suatu kepuasan bagi pelanggannya.

Tujuan dari penelitian ini Merancang sistem informasi berbasis *web* penjualan dan pembelian pada LKP Laila *Collection* agar mempermudah penginputan data penjualan dan pembelian.

## B. Metode Penelitian

Mendesain sistem informasi penjualan dan pembelian di LKP Laila *Collection* menggunakan metode perancangan *SDLC*. Tahapan dalam *SDLC* digambarkan dengan model air terjun (*waterfall*). Metode *SDLC* ini dipilih karena tahapan proses pengembangannya tetap (pasti), mudah diaplikasikan dan prosesnya teratur. Adapun tahap-tahap dalam metode *SDLC* yaitu : tahap *analisa sistem*, *desain* sistem secara umum, tahap implementasi, tahap pengujian dan tahapan perawatan sistem [2]. Berikut ini penjelasan tahapan-tahapan yang akan digunakan pada program ini.

. Prinsip pengerjaannya menggunakan metode *waterfall* yaitu proses pengerjaan dilakukan dari atas ke bawah secara berurutan [3]. Berikut tahap-tahap yang akan dilakukan dalam penelitian ini, yaitu sebagai berikut [4]



**Gambar 1 Tahap metode waterfall**

Adapun penjelasan dari masing-masing tahap penelitian tersebut, adalah sebagai berikut:

1. *Requirement Analysis*

Pada tahap ini, pengembang sistem perlu berkomunikasi untuk memahami harapan pengguna perangkat lunak dan keterbatasan perangkat lunak [5]. Informasi ini seringkali dapat diperoleh melalui wawancara tatap muka, diskusi, atau survei. Informasi tersebut dianalisis untuk memperoleh data yang dibutuhkan oleh pengguna.

2. *System Design*

Spesifikasi kebutuhan dari langkah sebelumnya akan dipelajari pada tahap ini dan desain sistem akan disiapkan [6]. Desain sistem membantu menentukan persyaratan perangkat keras dan sistem, dan juga membantu menentukan arsitektur sistem secara keseluruhan.

3. *Implementation*

Pada tahap ini, sistem dikembangkan terlebih dahulu menjadi program-program kecil yang disebut unit, yang kemudian diintegrasikan pada tahap selanjutnya [7]. Setiap unit yang dikembangkan dan diuji fungsinya dikenal sebagai pengujian unit.

4. *Integration & Testing*

Semua unit yang dikembangkan selama fase penerapan diintegrasikan ke dalam sistem setelah pengujian setiap unit [8].

Setelah integrasi, seluruh sistem akan diuji untuk memeriksa bug atau kesalahan apa pun.

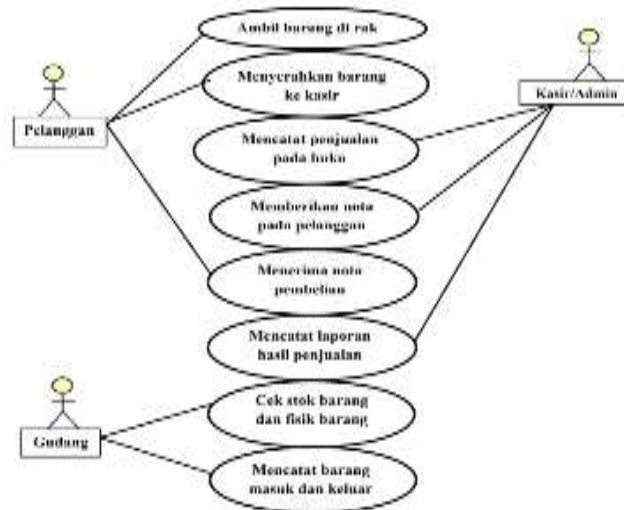
5. *Operation & Maintenance*

Tahap akhir dari model air terjun. Perangkat lunak lengkap diimplementasikan dan dipelihara [9]. Pemeliharaan mencakup perbaikan bug yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya. Peningkatan penerapan unit sistem dan peningkatan layanan sistem sesuai dengan kebutuhan baru.

### C. Hasil dan Pembahasan

#### Analisa Sistem yang Berjalan

Adapun *Usecase* Diagram berjalan yang terdapat 3 (*actor*) yaitu : Pelanggan, Kasir/Admin dan Gudang, guna untuk proses penjualan dan pembelian pada LKP Laila Collection.



**Gambar 1 Sistem Berjalan**

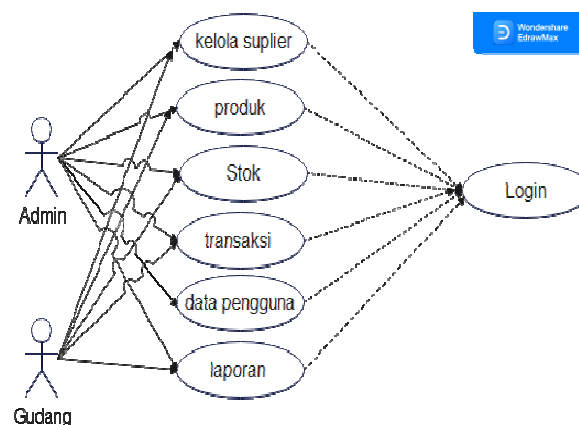
Adapun *Usecase* Diagram berjalan yang terdapat 3 (*actor*) yaitu : Pelanggan, Kasir/Admin dan Gudang, guna untuk proses penjualan dan pembelian pada LKP Laila Collection

#### Analisis Sistem Yang Diusulkan

Prosedur proses penjualan penjualan dan pembelian pada LKP Laila Collection melalui beberapa tahapan yaitu sebagai berikut:

#### Use case diagram

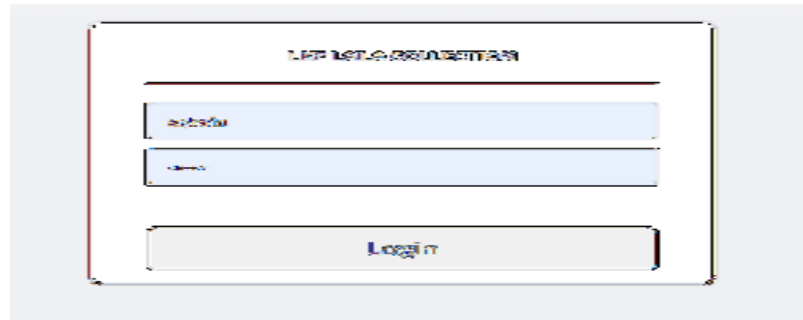
Adapun *usecase* yang diusulkan sebagai berikut :



**Gambar 2 Usecase Usulan**

Pada sistem yang di usulkan ini terdapat 2 aktor dimana admin memiliki akses penuh untuk masuk kesistes , sedangkan bagian Gudang dapat mengelola data supplier , produk, stok, transaksi dan melihat laporan .

#### Implementasi Antar Muka



**Gambar 3 Halaman Login**

Halaman Login adalah tampilan awal yang digunakan seorang admin sebagai autentifikasi untuk mengelola aplikasi e-presensi, untuk masuk kedalam website



**Gambar 4 Halaman Dashboard**

Halaman Dashboard adalah pusat control panel ber-platform yang berfungsi untuk mengatur semua kegiatan di sebuah situs atau Website.

ID	NAMA BARANG	JUMLAH	STATUS	LOKASI	WAKTU	ACTION
1	BARANG 1	100	OK	LOKASI 1	2023-10-27 10:00	EDIT HAPUS
2	BARANG 2	200	OK	LOKASI 2	2023-10-27 10:00	EDIT HAPUS
3	BARANG 3	300	OK	LOKASI 3	2023-10-27 10:00	EDIT HAPUS
4	BARANG 4	400	OK	LOKASI 4	2023-10-27 10:00	EDIT HAPUS
5	BARANG 5	500	OK	LOKASI 5	2023-10-27 10:00	EDIT HAPUS
6	BARANG 6	600	OK	LOKASI 6	2023-10-27 10:00	EDIT HAPUS
7	BARANG 7	700	OK	LOKASI 7	2023-10-27 10:00	EDIT HAPUS
8	BARANG 8	800	OK	LOKASI 8	2023-10-27 10:00	EDIT HAPUS

**Gambar 5 halaman Data Barang**

Tujuan dibuatnya aplikasi ini yaitu untuk mempermudah proses pengolahan dan pembuatan laporan dari data barang masuk dan barang keluar

ID	NAMA KATEGORI	ACTION
1	KATEGORI 1	EDIT HAPUS
2	KATEGORI 2	EDIT HAPUS
3	KATEGORI 3	EDIT HAPUS
4	KATEGORI 4	EDIT HAPUS
5	KATEGORI 5	EDIT HAPUS
6	KATEGORI 6	EDIT HAPUS
7	KATEGORI 7	EDIT HAPUS
8	KATEGORI 8	EDIT HAPUS

**Gambar 6 Halaman Kategori**

Halaman kategori adalah halaman yang dibuat untuk menentukan kategori suatu barang yang ada tersedia pada toko LKP Laila Collection Padang

**Gambar 7 Halaman Penjualan**

Halaman Penjualan adalah halaman yang bertujuan untuk menginput transaksi penjualan pada LKP Laila Collection

**Gambar 8 Halaman Supplier**

Supplier adalah suatu entitas yang sangat penting keberadaan bagi banyak pemilik usaha.

**Data Laporan**

Show 10 entries

No	Laporan	Aksi
1	Laporan Data Barang	Print
2	Laporan Stok Barang	Print
3	Laporan Penjualan	Print
4	Laporan Penjualan Per Tanggal	Print
5	Laporan Penjualan Per Bulan	Print
6	Laporan Penjualan Per Tahun	Print
7	Laporan Laba/Rugi	Print

Showing 1 to 7 of 7 entries

**Gambar 9 Halaman Laporan**

penyampaian informasi yang berisi tentang penjualan dan pembelian baju dan mukena pada LKP Laila Collection

## D. Simpulan

Berdasarkan hasil analisa dan pembahasan pada tugas akhir ini dapat di tarik kesimpulan sebgai berikut:

Menghasilkan Sistem Informasi Penjualan Dan Pembelian Baju Dan Mukena Berbasis Web Di Lkp Laila Collection Padang ini menghasilkan laporan stok barang, laporan penjualan yang digunakan untuk melihat pendapatan dalam transaksi.

#### **E. Referensi**

- [1]. Iansyah Belajar. 2017:13:. "Fungsi UML (Unified Modeling Language) dalam mengembangkan Perangkat Lunak".
- [2]. Hamim. 2019. Analisis Serta Perancangan Sistem Informasi Melalui Pendekatan UML. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- [3]. Nugroho 2010:25. "Analisis Perancangan Sistem Informasi Melalui Pendekatan UML"
- [4]. Krismaji, HM, 2018:15. Sistem Teknologi Informasi. Yogyakarta: Krismaji .Nurlaela Laudon.2018.
- [5]. Saputra, A., Weriza, J., Hadi, H. S., & Mallisza, D. (2018). E-Administration of Population in West Bungus Village. Unes journal of Information System, 3(1), 036-047.
- [6]. Andi. Laudon Kenneth. C and Laudon Jane. P.Analisis dan Disain Sistem Informasi. Yogyakarta: 2019:42. Yogyakarta: Andi.
- [7]. Abdullah, Thamrin dan Francis Tantri. 2019:3. Manajemen Pemasaran. Depok : PT Raja Grafindo Persada
- [8]. Madcoms. Dreamwever C255 dan PHP MYSQL untuk Pemula 2018:32 Jakarta Andi
- [9]. Eko Prasetyo and Harry Setya Hadi, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MAMI CATERING ONLINE", Jentik, vol. 1, no. 1, pp. 10-22, Apr. 2023.