
SISTEM INFORMASI PENJUALAN ADRI RELOAD BERBASIS WEB

TONY CAHYADI, AGUS SUTARDJO, DANYL MALLISZA

tonycahyadi34@gmail.com

Manajemen Informatika, Universitas Ekasakti Padang

Informasi Artikel

Diterima : 19-06-2023

Direview : 08-07-2023

Disetujui : 28-07-2023

Kata Kunci

Sistem Informasi, SDLC WATERFALL, UML, PHP, SQL, UseCase Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram, Class Diagram

Abstrak

Adri Reload Padang bergerak di bidang penjualan *voucer* dan asesoris. penjualan masih menggunakan sistem manual yaitu pencatatan setiap transaksi dengan menggunakan buku dan diinput ke dalam buku laporan, sehingga pembuatan laporan membutuhkan waktu yang lama.

Metode pengembangan system menggunakan *System Development Life Cycle (SDLC) Waterfall*. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *PHP* dengan database *MySQL*. Alat bantu perancangan system menggunakan metode *Unified Modeling Language (UML)* yakni *UseCase Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram, dan Class Diagram*.

Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada *Adri Reload* Padang yang dapat meningkatkan kualitas penjualan dan pembuatan laporan yang dihasilkan informatif dan tepat waktu.

Sistem informasi penjualan di *Adri Reload* Padang dapat membantu dalam efisiensi pemecahan masalah pengolahan data dan aktivitas proses penjualan.

Keywords

Information System, SDLC WATERFALL, UML, PHP, SQL, UseCase Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram, Class Diagram.

Abstrak

Adri Reload Padang which is engaged in the sale of cellphones and accessories. sales still use a manual system, namely recording every transaction using a book and inputting it into the MS.Excel application, so reporting takes a long time.

the author uses a website-based which is run online. The system development method uses the *Waterfall System Development Life Cycle (SDLC)*. The programming language used is *PHP* with *MySQL* database. System design tools using the *Unified Modeling Language (UML)* method, namely *Use Case Diagrams, Activity Diagrams, Sequence Diagrams, and Class Diagrams*

the design of a *Web-Based Sales Information System* at the *Adri Reload* Padang which can improve the quality of sales and produce informative and timely reports.

The sales information system at the *Adri Reload* Padang can assist in problem solving efficiency in data processing and sales process activities.

A. Pendahuluan

System informasi pengolahan data transaksi barang dimaksudkan untuk meningkatkan efisiensi dalam hal pelayanan di perusahaan Adri Reload Padang. Berdasarkan hasil wawancara penulis dengan narasumber Ed Firdaus (30 tahun) selaku admin di Server Adri Reload Padang bahwa dimana proses pengerjaan pengolahan data transaksi barang masih di olah dengan cara pencatatan di dalam buku arsip belum menggunakan program web, dari sejak didirikan pada tahun 2017, membuat pengambilan data laporan barang tidak akurat dan terperinci, sehingga memperlambat penambahan dan perubahan data transaksi barang. Selain itu penyiapan data barangnya masih berbentuk berkas-berkas sehingga memperlambat pengecekan data.

Di buatnya web ini dengan harapan , customer yang melaukakan transaksi dapat memiliki pengetahuan dengan harga barang, promo, ataupun diskon yang diberlakukan di dalam media web tersebut. Sehingga dapat menarik minat pembeli untuk bertransaksi digital di web yang ingin dibuat oleh penulis. Tidak hanya menguntungkan customer bertransaksi ,web ini juga di buat untuk memudahkan karyawan dalam pendataan barang masuk dan terjual agar stock barang dan fisiknya sesuai. Untuk kedepanya dapat mengurangi barang hilang dan memaksimalkan keuntungan perusahaan.

Perusahaan Adri Reload merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dibidang transaksi digital dan transaksi produk grosir, pengolahan data transaksi barang yang akurat merupakan bentuk pelayanan perusahaan Adri Reload dalam memenuhi kebutuhan customernya. Proses transaksi barang masuk, dan keluar perlu ditata dengan sebaik baiknya agar dapat memberikan data yang akurat dan relevan. Pengolahan data barang merupakan bentuk pengelompokan data yang terstruktur. Dalam pengelompokan data barang tersebut perlu di lakukan dengan benar, cepat dan tepat agar saat cutomer melakukan transaksi coustomer merasa mendapatkan pelayanan yang memuaskan.

Tujuan pembuatan “Sistem informasi Penjualan Adri Reload Berbasis Web” adalah untuk:

1. Merancang system informasi data barang masuk,terjual dan stock pada Server Adri Reload berbasis web sehingga memudahkan customer untuk pembelian barang dan memudahkan karyawan untuk melakukan transaksi penjualan.
2. Mengimplementasikan system informasi pengolahan data transaksi penjualan pada Server Adri Reload dengan menggunakan bahasa pemrograman php dan *database mysql*.
3. Membangun system informasi pengolahan data penjualan pada Server Adri Reload sehingga menghasilkan informasi dan laporan yang tepat dan akurat.

B. Metode Penelitian

Pengertian Penjualan

Beberapa ahli menyebutnya sebagai ilmu dan beberapa yang lain menyebutnya sebagai seni. Ada pula yang memasukkan masalah etika dalam penjualan. Menurut [1] “Menjual adalah ilmu dan seni mempengaruhi pribadi yang dilakukan oleh penjual untuk mengajak orang lain agar bersedia membeli barang jasa yang ditawarkan. Jadi, adanya penjualan dapat tercipta suatu proses pertukaran barang dan/atau jasa antara penjual dengan pembeli”.

Konsep Dasar Sistem Informasi

Kebutuhan akan suatu konsep dan mekanisme Sistem Informasi Manajemen berbasis IT menjadi tidak terelakkan lagi [2].

Sistem

Sistem adalah suatu kesatuan yang terdiri dari bagian-bagian yang berkaitan satu sama lain yang berusaha mencapai suatu tujuan dalam suatu lingkungan kompleks [3].

Perancangan Sistem

Mengemukakan bahwa perancangan system dilakukan dalam hal perancangan. Perangkat lunak menggunakan alat perancangan sesuai kebutuhan, aplikasi laundry berupa *UML, ERD, SDLC, MYSQL* dan lain sebagainya [4].

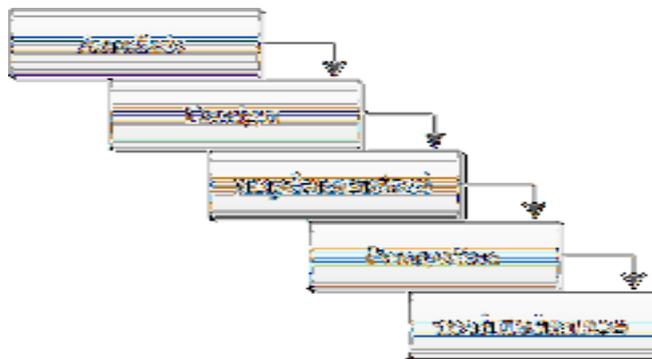
Unified Modelling Language (UML)

melakukan penyusunan pada UML Peneliti melakukan perancangan sistem pada Adri Reload berbasis web, UML (*Unified Modelling Language*) adalah salah satu standar bahasa yang banya digunakan didunia industry untuk mendefinisikan *requirement*, membuat membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasikan objek. [5]

Metode waterfall adalah hal yang menggambarkan pendekatan secara sistematis dan juga berurutan (*step by step*) pada sebuah pengembangan perangkat lunak. Tahapan dengan spesifikasi kebutuhan pengguna lalu berlanjut melalui tahapan-tahapan perencanaan yaitu planning, permodelan, konstruksi, sebuah system dan penyerahan sistem kepada pengguna, dukungan pada perangkat lunak lengkap yang dihasilkan [6].

Untuk mengetahui waterfall dapat dilihat pada gambar 1 sebagai berikut:

[7]

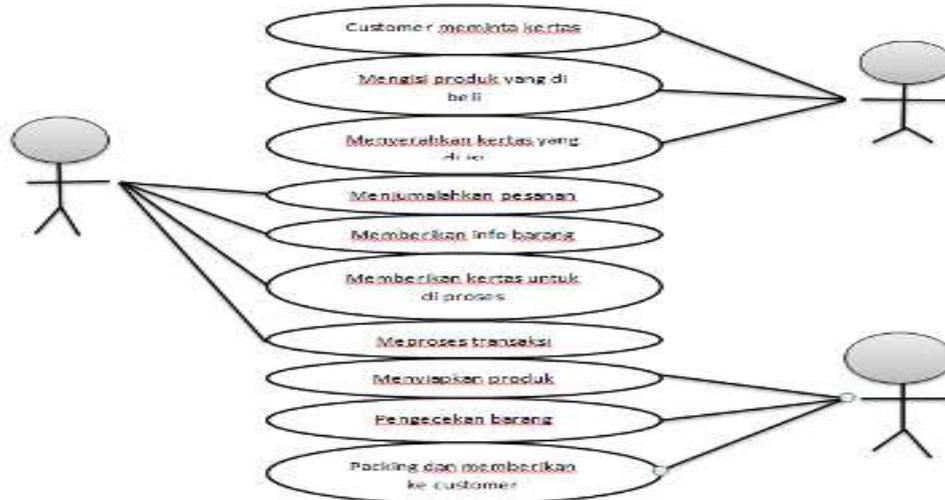


Gambar 1. Metode Siklus Waterfall

C. Hasil dan Pembahas

Analisa Sistem yang Berjalan

Merancang sistem baru atau menyempurnakan sistem yang sudah ada sebelumnya perlu melakukan analisa sistem yang sedang berjalan terlebih dahulu [8]. Analisa sistem dilakukan agar dapat mengetahui suatu masalah di dalam suatu sistem, dengan ini bisa membuat atau memberi solusi terhadap masalah tersebut [9]. Berikut adalah analisa sistem informasi pemesanan produk pada perusahaan adri reload berbasis web:



Gambar 2 Sistem Berjalan
Tabel 1 Use Case Berjalan

Aktor	Kegiatan
Customer	<ol style="list-style-type: none"> 1. Meminta kertas kosong kepada karyaw 2. Mengisi produk yang di isi seperti nama,no hp dan produk yang ingin di beli 3. Menyerahkan kertas yang telah di isi kepada petuagas admin
Admin	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menjumlahkan produk yang di beli customer 2. Memberi info mengenai barang yang dibeli customer, terkait kualitas atau masa berlaku barang yang di beli. 3. Memberikan kertas yang sudah di di proses kepada karyawan, 4. Memproses transaksi customer.
karyawan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menyiapkan produk yang ingin di beli 2. Melakukan pengecekan barang tidak memiliki kendala maupun rusak, 3. Melakukan packing dan memberikan kepada customer.

Dari tabel diatas dapat dijelaskan sistem informasi penjualan produk yang berjalan sebagai berikut:

1. Customer datang langsung ke kantor adri reload lalu antri untuk melakukan pemesanan produk dengan meminta kertas kosng terlebih dahulu kepada bagian admin, lalu membuat pesanan yang ingin di beli.
2. Admin melakukan proses transaksi produk yang ingin di beli oleh customer dan mengkonfirmasi total belanja kepada customer. Kemudian admin memberitahu karyawan untuk menyiapkan produk yang ingin di beli customer.
3. Karyawan menyiapkan produk dan memberikan kepada customer.

D. Tahap Perancangan Sistem

A. Use case diagram

Sistem baru yang diusulkan ini merupakan *alternatif* untuk mengatasi permasalahan-permasalahan yang terjadi pada sistem yang sedang berjalan,di samping itu dapat juga digunakan sebagai pembanding dan penilai dari sistem yang lama [10]. Sistem baru ini tidak akan merubah secara total sistem yang

sedang berjalan, namun demikian diharapkan *efisiensi* dan *efektifitas* dari kegiatan operasional.

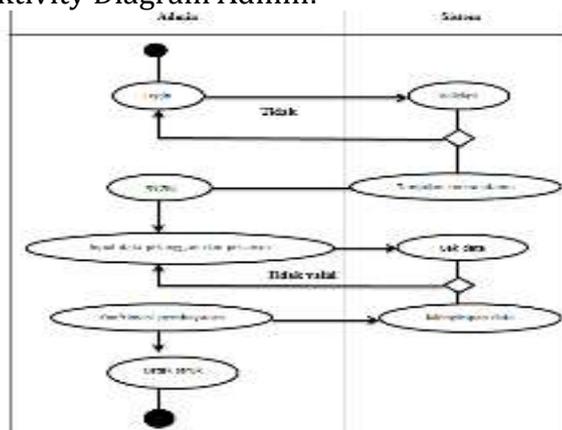


Gambar 3 Usecase Admin
Tabel 2 Use Case Usulan

Actor	Kegiatan
Admin	<ol style="list-style-type: none"> Admin melakukan logon terhadap sistem. Admin melakukan pengecekan data barang. Admin melakukan pengecekan data penjualan Admin melakukan kelola data barang masuk,terjual dan sisa stock pada sistem. Admin melakukan kelola data laporan harian, mingguan, dan bulanan. Admin melakukan logout.

Activity Diagram Admin

Berikut adalah Activity Diagram Admin:

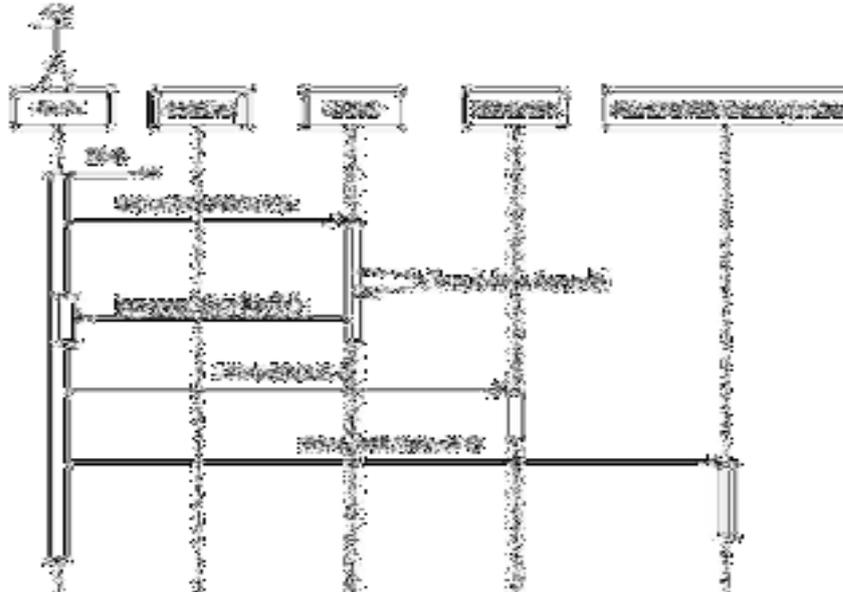


Gambar 4 Activity Diagram

Sequence Diagram Admin

Admin melakukan login terlebih dahulu, proses login dilakukan dengan cara input data login (*username* dan *password*). Kemudian data diproses, jika login gagal user kembali input data login, jika data login benar maka akan tampil kehalaman utama. Lalu admin melakukan proses input data edit data dan hapus data, jika

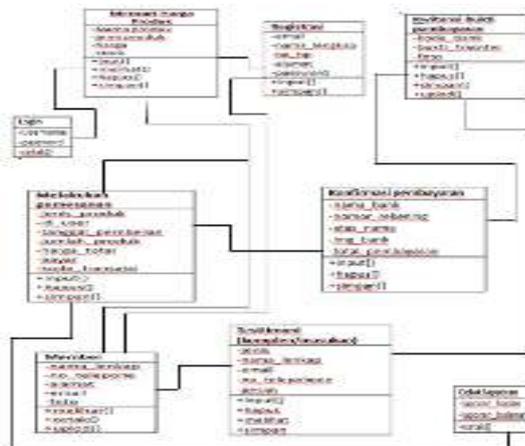
input data benar akan menghasilkan laporan data pesanan, lalu admin melihat data pesanan dan hapus data pesanan, konfirmasi pembayaran



Gambar 5 Sequence Diagram

Class Diagram Pemesanan Produk

Class diagram menunjukkan interaksi antar kelas dalam sistem. Class mengandung informasi dan tingkah laku (*behavior*) yang berkaitan dengan informasi tersebut [11]. Berikut gambar class diagram sistem informasi pemesanan produk



Gambar 6 Class Diagram

Implementasi Antar Muka



Gambar 7 Menu Login

Halaman Login ini berfungsi untuk melakukan proses masuk ke dalam sistem, yang dilakukan proses *input* pada halaman *login* adalah *username* dan *password* dan terlebih dahulu sudah dilakukan pengimputan oleh admin.



Gambar 8 Halaman Dashboard

Pada halaman ini jika *user* atau pengguna berhasil *login*, maka dihadapkan dengan halaman *dashboard* pada sistem. Pada halaman dashboard terdapat beberapa menu pilihan seperti menu transaksi, menu pembelian, kategori, nominal, provider, menu user, menu laporan, dan form pembelian.

- cepat dan akurat sehingga memberikan pelayanan memuaskan kepada customer.
- Keuntungan sistem informasi penjualan berbasis *website* ini dapat memberikan kemudahan dalam melakukan pengolahan data barang masuk dan terjual serta sisa stock di perusahaan Sever Adri Reload .pelayanan yang optimal kepada pelanggan melalui dukungan sistem informasi yang efektif. pembelian barang dapat dilakukan dengan cepat. maka pelanggan otomatis akan merasa senang dan puas karena lebih hemat waktu.
 - Adanya sistem informasi penjualan berbasis web dapat membangun sistem yang bisa menghasilkan informasi dan laporan yang tepat dan akurat.

Saran

Dalam proses perubahan sistem lama menjadi sistem baru akan menimbulkan pengaruh terhadap sistem yang sedang berjalan dan untuk menghindari pengaruh yang tidak diinginkan, diperlukan dukungan semua komponen dalam implementasi sistem baru ini sehingga pemanfaatan program aplikasi dapat digunakan dengan baik dan benar.

Adapun saran yang dapat diperhatikan untuk mendapatkan hasil yang lebih baik yaitu: diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat menambahkan fitur tambahan dalam melakukan pembayaran barang atau transaksi secara *online*, yang berbeda dari perancangan sistem informasi penjualan yang penulis buat, dan dilakukannya peninjauan ulang dari respon *user sistem* apabila terdapat kekurangan dari sistem baru ini maka dilakukan perbaikan yang lebih optimal.

E. Referensi

- [1]. Gustanti, Y., & Ayu, M. (2021). *the Correlation Between Cognitive Reading Strategies and Students' English Proficiency Test*. 2(2), 95–100.
- [2]. Andi Christian, Sebri Hesinto, A. (2018). *Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Menggunakan Framework Bootstrap* (Studi Kasus SMP Negeri 6 Prabumulih). 07, 22–27
- [3]. Agustina, E. T., & Utami, A. R. (2021). *STUDENTS' INTERESTING WITH ENGLISH TEXT*. 11(3), 1–12.
- [4]. D. Puspitasari. "Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Berbasis Web" *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, Vol XII, No.2 September 2016.
- [5]. Muhammad, F., & Mulyani, A. (2017). *Pengembangan Sistem Informasi Penggajian di Pesantren Persis 99 Rancabango*. *Jurnal Algoritma*, 13(2), 348–355. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.13-2.348>.
- [6]. Hamidy, F. (2017). *Evaluasi Efikasi dan Kontrol Locus Pengguna Teknologi Sistem Basis Data Akuntansi*. *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 38–47.
- [7]. Harry Setya Hadi and Wahyuni Yahyan, "Sistem Pengajuan Judul Tugas Akhir Di Universitas Ekasakti Arsitektur Model View Controller", *SISFOTEK*, vol. 4, no. 1, pp. 221 - 224, Aug. 2020.
- [8]. Risdiansyah, F. (2017). *Analisis Dan Perancangan Sistem Replikasi Database Mysql Dengan Menggunakan Vmware Pada Sistem Operasi Open Source*. *InfoTekJar (Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan)*, 1(1), 32–37. <https://doi.org/10.30743/infotekjar.v1i1.37>.
- [9]. Pajar, M., Setiawan, D., Rosandi, I. S., & Darmawan, S. (2017). *Deteksi Bola Multipola Pada Robot Krakatau FC*. 6–9..

- [11].Akil, "Rekayasa Perangkat Lunak Dengan *Model Unified Process* Studi Kasus: Sistem Informasi Journal," Jurnal Pilar Nusa Mandiri, vol. XII, Maret 2016.